**КОМПЬЮТЕРЛІК ОЙЫНДАРДЫҢ БАЛА ПСИХОЛОГИЯСЫНА ӘСЕРІ**

Жұмашова Мөлдір Таңирбергенқызы

Бастауыш сынып мұғалімі

Түркістан облысы. Созақ ауданы. Шолаққорған ауылы

А. Сүлейменов атындағы жалпы білім беретін мектеп КММ

**Zhumashova\_moldir@mail.ru**

Қазіргі заманда компьютерлік ойындар балалардың бос уақытын өткізудің негізгі түрлерінің біріне айналды. Ғаламтордың кең таралуы, смартфондар мен планшеттердің қолжетімділігі балалардың сандық технологияларды жиі қолдануына ықпал етеді. Компьютерлік ойындар балалар үшін қызықты және тартымды болғанымен, олардың психологиясына оң және теріс әсерлері бар.

Бұл баяндамада компьютерлік ойындардың бала дамуына тигізетін ықпалы, олардың оң және теріс жақтары, сондай-ақ ата-аналар мен мұғалімдердің балаға ойындарды дұрыс таңдаудағы рөлі қарастырылады.

1. КОМПЬЮТЕРЛІК ОЙЫНДАР ЖӘНЕ ОЛАРДЫҢ ТҮРЛЕРІ

Компьютерлік ойындар мазмұнына қарай әртүрлі санаттарға бөлінеді:

🔹 **Білім беру ойындары** – логикалық ойлауды, есте сақтау қабілетін, тілдік дағдыларды дамытады. Мысалы, "Балаларға арналған математика", "Ағылшын тілін үйрену".
🔹 **Стратегиялық ойындар** – шешім қабылдау қабілетін және стратегиялық ойлауды жетілдіреді.
🔹 **Экшн және шутер ойындар** – жылдам реакция мен көз-координациясын жақсартады, бірақ агрессияны күшейтуі мүмкін.
🔹 **Рөлдік ойындар (RPG)** – қиялды дамытып, балаларды әлеуметтік қарым-қатынас жасауға үйретуі мүмкін.
🔹 **Көп пайдаланушыға арналған онлайн ойындар (MMORPG)** – әлеуметтік қарым-қатынасқа ықпал етеді, бірақ ойынға тәуелділік қаупін тудырады.

2. КОМПЬЮТЕРЛІК ОЙЫНДАРДЫҢ БАЛА ПСИХОЛОГИЯСЫНА ОҢ ӘСЕРЛЕРІ

Компьютерлік ойындар баланың ойлау қабілетін дамытудың тиімді құралы бола алады. Олардың келесі оң әсерлерін атап өтуге болады:

✅ **Зейінді шоғырландыруды арттырады** – ойындар балаға ақпаратты жылдам қабылдауға және оған жылдам жауап беруге көмектеседі.
✅ **Қол-мен координациясын жақсартады** – жылдам қимылдар мен шешім қабылдау қабілетін дамытады.
✅ **Логикалық және стратегиялық ойлауды дамытады** – кейбір ойындар баланы жағдайды талдап, дұрыс шешім қабылдауға үйретеді.
✅ **Тілдік дағдыларды жақсартады** – шетелдік ойындар арқылы бала ағылшын немесе басқа тілдерді үйренуге мүмкіндік алады.
✅ **Шығармашылық қабілетті дамытады** – құрастыру, дизайн жасау, әлемдерді құру ойындары (мысалы, Minecraft) баланың креативті ойлауын жақсартады.
✅ **Әлеуметтік байланыс орнатуға көмектеседі** – онлайн ойындар достармен және басқа ойыншылармен қарым-қатынас жасауға мүмкіндік береді.

3. КОМПЬЮТЕРЛІК ОЙЫНДАРДЫҢ БАЛА ПСИХОЛОГИЯСЫНА ТЕРІС ӘСЕРЛЕРІ

Компьютерлік ойындардың теріс әсерлері де бар, әсіресе оларды бақылаусыз қолданғанда:

❌ **Ойынға тәуелділік қаупі** – бала шынайы өмірден алыстап, виртуалды әлемге еніп кетуі мүмкін.
❌ **Агрессия деңгейін арттыруы мүмкін** – зорлық-зомбылық элементтері бар ойындар баланы агрессивті ете алады.
❌ **Шынайы өмірден оқшаулау** – әлеуметтік ортадан алыстап, тек компьютерлік әлемге қызығуы мүмкін.
❌ **Денсаулыққа зияны** – ұзақ уақыт экран алдында отыру көзге, омыртқаға, бұлшықетке кері әсер етеді.
❌ **Ұйқының бұзылуы** – кешке ойын ойнау баланың ұйқы сапасын төмендетеді.
❌ **Мінез-құлқына әсер етуі мүмкін** – бала өз эмоцияларын басқару қабілетін төмендетуі ықтимал.

4. БАЛАНЫҢ КОМПЬЮТЕРЛІК ОЙЫН ОЙНАУЫН БАҚЫЛАУ ӘДІСТЕРІ

Ата-аналар мен мұғалімдер балаға компьютерлік ойындардың жағымды әсерін арттырып, теріс ықпалын азайту үшін келесі әдістерді қолдана алады:

🔹 **Ойын уақытын шектеу** – күніне 1-2 сағаттан артық ойнамауын қадағалау.
🔹 **Жас ерекшелігіне сай ойындарды таңдау** – зорлық-зомбылықсыз, білім беру және дамытушы ойындарды таңдау.
🔹 **Бақылау бағдарламаларын пайдалану** – ата-аналық бақылау орнатып, қандай ойындар ойнайтынын тексеру.
🔹 **Баланы балама әрекеттерге тарту** – спорт, кітап оқу, шығармашылық жұмыстарды көбейту.
🔹 **Баланы әлеуметтік қарым-қатынасқа үйрету** – достарымен көбірек кездесуге мүмкіндік жасау.
🔹 **Ойын мазмұнын бірге талдау** – бала қандай ойын ойнайтынын бірге талқылап, оның жағымды және жағымсыз жақтарын түсіндіру.

Компьютерлік ойындар баланың ойлау қабілетін дамытуға көмектесетін пайдалы құрал бола алады. Дегенмен, оларды бақылаусыз қолдану баланың психологиясына теріс әсер етуі мүмкін. Сондықтан ата-аналар мен мұғалімдер балаға ойындарды дұрыс таңдауға, оларды шектеуге және баланың дамуы үшін теңгерімді тәсілді қолдануға ерекше назар аударуы керек.

**АННОТАЦИЯ**

Бұл баяндамада компьютерлік ойындардың бала психологиясына әсері қарастырылады. Ойындардың оң және теріс жақтары сипатталып, олардың баланың когнитивті, әлеуметтік және эмоционалды дамуына ықпалы талданады. Сонымен қатар, ата-аналар мен мұғалімдерге балалардың ойын ойнауын бақылау және оны тиімді пайдалану бойынша ұсыныстар беріледі.

**Түйінді сөздер:** компьютерлік ойындар, бала психологиясы, ойын тәуелділігі, білім беру ойындары, агрессия, когнитивті даму.

**ҚОЛДАНЫЛҒАН ӘДЕБИЕТТЕР**

1. Anderson, C. A., & Dill, K. E. (2000). *Video games and aggressive thoughts, feelings, and behavior in the laboratory and in life.* Journal of Personality and Social Psychology.
2. Gentile, D. A. (2009). *Pathological video game use among youth ages 8 to 18: A national study.* Psychological Science.
3. Griffiths, M. D. (2010). *The role of context in online gaming excess and addiction: Some case study evidence.* International Journal of Mental Health and Addiction.
4. Қазақстан Республикасы Білім және ғылым министрлігі. (2023). *Балалардың цифрлық сауаттылығын дамыту әдістемесі.*
5. World Health Organization (WHO). (2022). *Gaming Disorder: Classification and Impact on Mental Health.*